

# Всероссийское соревнование по заочному решению композиций

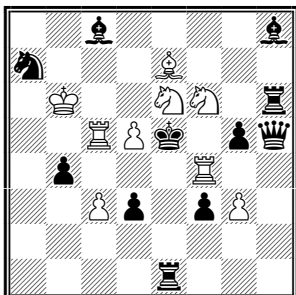
Соревнование проводится в соответствии с требованиями документа **«Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция»** (номер-код дисциплины 0880042511М), которые приведены здесь:

<http://www.ruchess.ru/upload/iblock/f47/f47a1d156e71cea8940a662b5d963dc5.pdf>

**Положение о соревновании и регламент** приведены здесь:

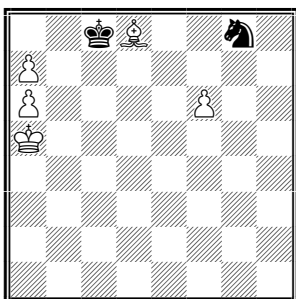
<http://ruchess.ru/upload/iblock/00d/00d02be3e3554001dcd2d9f9384e6489.pdf>

№1.



Мат в 2 хода (9 + 11)

№2.



Мат в 3 хода (5 + 2)

Смотрите текст!

Укажите авторское решение (2 очка).

*Что такое «авторское решение» смотрите в статье 4, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».*

Диаграмма разрезана по вертикалям шахматной доски (a, b, c, d, e, f, g, h), а затем вертикали расположены в произвольном порядке.

Расположите вертикали так, что бы на доске была задача с заданием мат в 3 хода. Укажите её решение (3 очка).

В найденной позиции задачи получите близнец (ы), сняв с доски одну фигуру (или пешку).

Все задачи близнецы могут образовываться:

- параллельно из исходной позиции (применительно к диаграмме снять сначала пешку f6, затем вернуть её на место и снять коня g8 и т.д.);

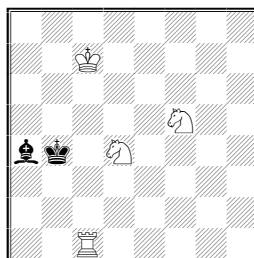
- последовательно из предыдущих позиций (сначала снять пешку f6, потом в получившейся позиции коня g8 и т.д.).

Решения в близнецах должны быть разными. За каждый близнец и указание решения в нём начисляется 2 очка. За близнецы, начинающиеся со взятия фигуры или шаха, начисляется 0 очков.

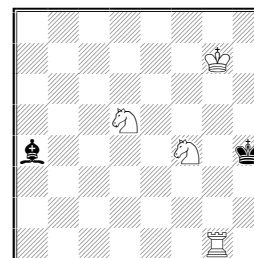
*Что такое «близнецы» смотрите в статье 3, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».*

## ПРИМЕР

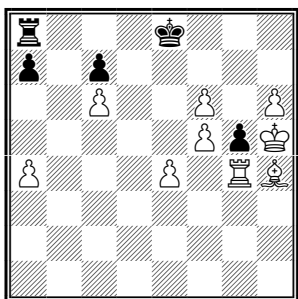
Разрезанная  
диаграмма.



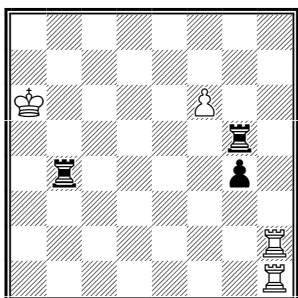
Восстановленная  
диаграмма:



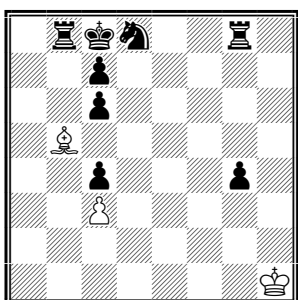
Мат в 3 хода

**№3.**

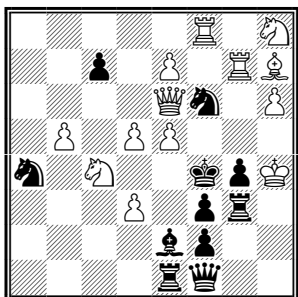
Мат в ? хода (ов) (9 + 5)

**№4.**

Выигрыш (4 + 4)

**№5.**

Кооперативный мат в 5 ходов  
(3+8)

**№6.**

Обратный мат в ? хода (ов)  
13 + 11

Определите минимальное количество ходов, необходимое белым для того, что бы объявить мат чёрному королю, приведите варианты (4 очка).

Расположите чёрного короля так, что бы на доске был этюд с заданием: белые начинают и выигрывают. Укажите решение (6 очков).

Укажите решение задачи (3 очка).

Переставьте на доске одну фигуру (пешка также считается фигурой) или на место одной фигуры поставьте другую того же цвета так, что бы образовалась задача (близнец) с другим единственным решением во столько же ходов. Близнец (ы) образуются только из исходной позиции. Укажите решение задачи (3 очка).

*Пример перестановки фигуры: слона с b5 переставить на c5.*

*Пример замены одной фигуры на другую: слона b5 заменить на белого коня b5.*

*Что такое «близнецы» смотрите в статье 3, «Правила спортивной дисциплины «шахматная композиция».*

Определите минимальное количество ходов, необходимое белым для того, что бы объявить обратный мат, приведите варианты (5 очков).